



**Eligible CPF : NON**

**Durée :** 21H / 3J

**Tarif :** 990 € HT

**Groupe :** 4 max.

**Formateur :**

Consultant expert en modélisation 3D et de SketchUp Pro.  
Formateur confirmé.

**Objectifs :**

Acquérir une méthode et les fondamentaux de SketchUp Pro pour créer des modèles 3D avec aisance.

**Profil stagiaire :**

Architecte d'intérieur, agenceur d'espaces, paysagiste, designer, maquettiste.

**Prérequis :**

Maîtriser l'environnement informatique Windows ou Mac.

## SketchUp Pro, Les fondamentaux – Niv. 1

SketchUp Pro est un logiciel de dessin 3D performant. Cette formation vous permet de prendre en main SketchUp avec méthode pour modéliser avec efficacité vos projets, ou scénariser vos produits pour mieux les présenter, les vendre à vos prospects et clients !

**Compétences visées :**

- > Savoir paramétrer l'interface et enregistrer son fichier modèle : gabarit.
- > Savoir dessiner en 2D et 3D en respectant des mesures, des côtes.
- > Maîtriser l'utilisation de composant d'une bibliothèque et la technique des groupes.
- > Savoir modéliser à partir d'une image ou de plans 2D importés au format DWG.
- > Maîtriser la présentation, la scénarisation d'un modèle.

**Programme :**

**Présentation & définition**

Le logiciel SketchUp : version, installation et configuration de SKP (Extension...).  
L'interface utilisateur – Axes et plans de référence – Des faces et lignes.  
Mise en place des barres d'outils et fenêtres utiles – Souris et raccourcis.  
Configurer (Unités de travail), créer, enregistrer et visualiser un modèle.

**Les outils de dessin et édition des objets 3D**

Dessin 2D : créer des lignes, arcs, cercles, rectangles, des surfaces.  
Dessin 3D : l'outil Tirer/Pousser - L'outil suivez-moi.  
Les actions : dupliquer, déplacer, faire pivoter un objet 3D - Créer un modèle miroir.  
Saisie des mesures et cotation - Les inférences, axes...  
Sélection, désélection, couper, coller, gommer - Aide au dessin avec les lignes guides.

**Composants et groupes**

Concept, différences, utilisation des groupes et des composants.  
Créer, éditer, modifier, éclater un groupe ou un composant.  
Palette des calques – La boîte de dialogue Structure.

**La 3D Warehouse**

Chercher, importer des objets 3D de la banque 3D en ligne.  
Traitement de ces imports : échelle, faces, matériaux...

**Textures & Matières**

L'outil colorier – Modifier, créer et gérer des matières.  
Prélever, importer une texture – Appliquer, orienter une texture.  
Palette Style et Ombre – Photoréalisme, les limites de SketchUp.

**Géoposition**

Localiser un projet dans Google Map - Importer une carte.

**Modéliser à partir d'une photo, de plans 2D AutoCAD (DWG)**

Créer un modèle 3D à partir d'une photo adaptée.  
Préparer en amont le fichier .dwg et purger les éléments inutiles.  
Import dans SketchUp, vérifier l'unité de travail et gérer les calques (balises).

**Présentation du modèle et exportation**

Générer une image réaliste d'un modèle avec l'extension « Diffusion ».  
Appliquer, modifier un style - Création et gestion des scènes.  
Exporter une image, une vidéo.

**Atelier de 4 heures**

Mise en pratique, création d'un modèle de votre choix.

**Choix pédagogiques :**

Le groupe limité à 4 stagiaires permet une pédagogie active et personnalisée.  
Une clé USB pour enregistrer vos fichiers d'exercice et un manuel complet sont fournis.  
Formation ponctuée d'apports théoriques et d'exercices pratiques permettant de valider et d'évaluer les acquis. Attestation de formation remise à l'issue de la formation.

✉ formation@effiskill.com

☎ 04 72 18 51 18

Consultez notre offre :

[www.effiskill.com](http://www.effiskill.com)