



Eligible CPF : OUI

Durée : 21H / 3J

Option Certification : + 1H  
ICDL CAO 3D : RS7249

Tarif : 1 110 €

Option Certificat ICDL : + 90 €

Groupe : 4 max.

#### Formateur :

Consultant expert en modélisation 3D et de SketchUp.  
Formateur confirmé.

#### Objectifs :

Maîtriser les fondamentaux de la modélisation 3D afin de concevoir, modifier et présenter des projets d'architecture, d'aménagement ou de design avec méthode et efficacité.

#### Profil stagiaire :

Architecte d'intérieur, agenceur d'espaces, paysagiste, designer.

#### Prérequis :

Avoir une pratique des logiciels bureautiques.

✉ formation@effiskill.com

☎ 04 72 18 51 18

Consultez notre offre :

[www.effiskill.com](http://www.effiskill.com)

## SketchUp, les fondamentaux – Niv. 1

Cette formation SketchUp débutant à Lyon vous permet d'acquérir les bases indispensables de la modélisation 3D afin de concevoir, visualiser et présenter efficacement vos projets. Vous apprendrez à créer des modèles précis, à organiser votre travail et à produire des représentations 3D exploitables dans les domaines de l'architecture, de l'aménagement intérieur, du bâtiment ou du design.

#### Compétences visées :

- > Savoir paramétrer l'interface et enregistrer son fichier modèle : gabarit.
- > Savoir dessiner en 2D et 3D en respectant des mesures, des côtes.
- > Maîtriser l'utilisation de composant d'une bibliothèque et la technique des groupes.
- > Savoir modéliser à partir d'une image ou de plans 2D importés au format DWG.
- > Maîtriser la présentation, la scénarisation d'un modèle.

#### Programme :

##### Présentation & définition

Le logiciel SketchUp : version, installation et configuration de SKP (Extension...).  
L'interface utilisateur – Axes et plans de référence – Des faces et lignes.  
Mise en place des barres d'outils et fenêtres utiles – Souris et raccourcis.  
Configurer (Unités de travail), créer, enregistrer et visualiser un modèle.

##### Les outils de dessin et édition des objets 3D

Dessin 2D : créer des lignes, arcs, cercles, rectangles, des surfaces.  
Dessin 3D : l'outil Tirer/Pousser - L'outil suivez-moi.  
Les actions : dupliquer, déplacer, faire pivoter un objet 3D  
Saisie des mesures et cotation - Les inférences, axes...  
Sélection, désélection, couper, coller, gommer - Aide au dessin avec les lignes guides.

##### Composants et groupes

Concept, différences, utilisation des groupes et des composants.  
Créer, éditer, modifier, éclater un groupe ou un composant.  
Palette des étiquettes – La boîte de dialogue Structure.

##### La 3D Warehouse

Chercher, importer des objets 3D de la banque 3D en ligne.  
Traitement de ces imports : échelle, faces, matériaux...

##### Textures & Matières

L'outil colorier – Modifier, créer et gérer des matières.  
Prélever, importer une texture – Appliquer, orienter une texture.  
Palette Style, Ombre, Environnement – Photoréalisme, les limites de SketchUp.

##### Ajouter un emplacement

Localiser un projet dans Google Maps - Importer une carte.

##### Modéliser à partir d'une photo, de plans 2D (DWG)

Créer un modèle 3D à partir d'une photo adaptée.  
Préparer en amont le fichier .dwg et purger les éléments inutiles.  
Import dans SketchUp, vérifier l'unité de travail et gérer les étiquettes

##### Présentation du modèle et exportation

Générer une image réaliste d'un modèle avec l'extension « Diffusion ».  
Appliquer, modifier un style - Création et gestion des scènes.  
Exporter une image, une vidéo.

#### Choix pédagogiques :

Formation ponctuelle d'apports théoriques et d'exercices pratiques permettant de valider et d'évaluer les acquis. Attestation de formation et fiche d'évaluation des acquis remises à l'issue de la formation.