

**Eligible CPF : OUI****Durée : 21H / 3J**Option Certification : + 1H
ICDL CAO 3D : RS7249**Tarif : 990 € HT**

Option Certificat ICDL : + 90 € HT

Groupe : 4 max.**Formateur :**Consultant expert en
modélisation 3D et de
SketchUp.
Formateur confirmé.**Objectifs :**Maîtriser les fondamentaux
de la modélisation 3D afin
de concevoir, modifier et
présenter des projets
d'architecture,
d'aménagement ou de
design avec méthode et
efficacité.**Profil stagiaire :**Architecte d'intérieur,
agenceur d'espaces,
paysagiste, designer.**Prérequis :**Avoir une pratique des
logiciels bureautiques. formation@effiskill.com 04 72 18 51 18

Consultez notre offre :

www.effiskill.com 

SketchUp, les fondamentaux – Niv.1

Cette formation SketchUp en présentiel à Lyon, vous propose d'acquérir les bonnes pratiques de la modélisation 3D avec SketchUp, en termes de méthodologie et des fonctionnalités du logiciel, pour visualiser et présenter efficacement vos projets.

SketchUp est le logiciel de référence, un outil incontournable pour les métiers de l'architecture, d'agencement d'espaces intérieurs ou extérieurs, du design ... pour donner vie à des idées, des projets en 3D. Bien connaître et exploiter SketchUp facilitera aussi vos échanges avec vos clients !

Compétences visées :

- > Savoir paramétrer l'interface et enregistrer son fichier modèle : gabarit.
- > Savoir dessiner en 2D et 3D en respectant des mesures, des côtes.
- > Maîtriser l'utilisation de composant d'une bibliothèque et la technique des groupes.
- > Savoir modéliser à partir d'une image ou de plans 2D importés au format DWG.
- > Maîtriser la présentation, la scénarisation d'un modèle.

Programme :**Présentation & définition**

Le logiciel SketchUp : version, installation et configuration de SKP (Extension...).
L'interface utilisateur – Axes et plans de référence – Des faces et lignes.
Mise en place des barres d'outils et fenêtres utiles – Souris et raccourcis.
Configurer (Unités de travail), créer, enregistrer et visualiser un modèle.

Les outils de dessin et édition des objets 3D

Dessin 2D : créer des lignes, arcs, cercles, rectangles, des surfaces.
Dessin 3D : l'outil Tirer/Pousser - L'outil suivez-moi.
Les actions : dupliquer, déplacer, faire pivoter un objet 3D
Saisie des mesures et cotation - Les inférences, axes...
Sélection, désélection, couper, coller, gommer - Aide au dessin avec les lignes guides.

Composants et groupes

Concept, différences, utilisation des groupes et des composants.
Créer, éditer, modifier, éclater un groupe ou un composant.
Palette des étiquettes – La boîte de dialogue Structure.

La 3D Warehouse

Chercher, importer des objets 3D de la banque 3D en ligne.
Traitement de ces imports : échelle, faces, matériaux...

Textures & Matières

L'outil colorier – Modifier, créer et gérer des matières.
Prélever, importer une texture – Appliquer, orienter une texture.
Palette Style, Ombre, Environnement – Photoréalisme, les limites de SketchUp.

Ajouter un emplacement

Localiser un projet dans Google Maps - Importer une carte.

Modéliser à partir d'une photo, de plans 2D (DWG)

Créer un modèle 3D à partir d'une photo adaptée.
Préparer en amont le fichier .dwg et purger les éléments inutiles.
Import dans SketchUp, vérifier l'unité de travail et gérer les étiquettes

Présentation du modèle et exportation

Générer une image réaliste d'un modèle avec l'extension « Diffusion ».
Appliquer, modifier un style - Création et gestion des scènes.
Exporter une image, une vidéo.

Choix pédagogiques :

Formation ponctuée d'apports théoriques et d'exercices pratiques permettant de valider et d'évaluer les acquis. Attestation de formation et fiche d'évaluation des acquis