



Eligible CPF : OUI

Durée : 21H / 3J

Option Certificat ICDL-PCIE : + 1H

Tarif : 1 140 €

Option Certificat ICDL-PCIE : + 110 €

Groupe : 5 max.

#### Formateur :

Consultant expert en modélisation 3D et de SketchUp Pro.  
Formateur confirmé.

#### Objectifs :

Maîtriser les fondamentaux de SketchUp Pro pour modéliser un projet en 3D, avec méthode.

#### Profil stagiaire :

Architectes, designers, agences d'espaces, paysagistes, dessinateurs.

#### Prérequis :

Maîtriser l'environnement informatique Windows ou Mac.

✉ formation@effiskill.com

☎ 04 72 18 51 18

Consultez notre offre :

[www.effiskill.com](http://www.effiskill.com)

## SketchUp Pro, Les bases – Niv. 1

SketchUp Pro est un logiciel de modélisation 3D offrant des possibilités de travail performantes. Cette formation vous permet de prendre en main SketchUp avec méthode.

### Compétences visées

- > Connaître les principaux outils de dessin 2D et de modélisation 3D.
- > Maîtriser l'utilisation de composant d'une bibliothèque et la technique des groupes.
- > Savoir modéliser à partir d'une photo importée, prélever une texture.
- > Maîtriser la présentation, la scénarisation d'un modèle.

### Programme

#### Introduction

La CAO 3D et concept du logiciel - Explications de l'écran d'accueil - Menus et outils.

#### Le dessin 2D

Création de lignes, arcs, cercles, rectangles, ellipses, textes.  
La création de surfaces - Sélection fenêtre et capture.

#### Manipulation de base et édition des objets 3D

Créer un modèle en 3D – Visualiser – L'interaction des géométries.  
Outils de modification : l'outil Tirer/Pousser, Changement d'échelle.  
Dupliquer un objet – Déplacement et Rotation.  
Intersections de volume – Gommage - Alignement des axes et des vues.  
Créer un modèle miroir, une matrice, un texte 3D – Appliquer un matériau.  
Importer un modèle du 3D Warehouse – Utiliser un style paramétré.

#### Les composants et groupes

Concept et utilisation des groupes et des composants.  
Edition, modification et comportement d'un composant.  
Création et gestion d'une bibliothèque (inclure /supprimer un composant, mise à jour).  
Les effets d'une mise à l'échelle sur des composants.  
La technique des groupes : éditer, modifier, éclater, masquer un groupe.

#### Géo-modélisation

Localiser un projet dans Google Map - Importer une image de Google Street View.

#### Modéliser à partir d'une photo

Créer un modèle à partir d'une photo : Photomatch.  
Appliquer une texture à partir d'une image – Prélever une texture.  
L'explorateur de matériaux – L'outil suivez-moi.

#### Faire une présentation

Appliquer un style – modifier un style.  
Choisir un point de vue caméra – Modifier le champ angulaire – Choisir une perspective.  
Créer une scène – Gérer les scènes.  
Exporter une image – Exporter une vidéo.

#### Atelier de 6 heures

Mise en pratique, création d'un modèle de votre choix.

### Choix pédagogiques

Le groupe limité à 5 stagiaires permet une pédagogie active et personnalisée.  
Une clé USB pour enregistrer vos exercices et un manuel au format PDF sont fournis.  
Formation ponctuée d'apports théoriques et de nombreux exercices pratiques dont un atelier de 6 heures permettant de valider et d'évaluer les acquis.  
Attestation de formation et certificat ICDL-PCIE (Optionnel) délivrés à l'issue de la formation.